

Wer findet die Gewinnstrategie?

Mathe-Magica-Kopfnuss im September
präsentiert von GHS-Lehrer Reinhard Kirschner

HOFGEISMAR. Einmal im Monat nehmen die Mathe-Magica-Lehrlinge der Gustav-Heinemann-Schule die HNA-Leser mit in die knifflige Welt der Mathematik. In diesem Monat präsentiert Lehrer Reinhard Kirschner das Rätsel:



Reinhard Kirschner

Mit dem neuen Schuljahr konnten wir einige neue „Lehrlinge“ in der AG Mathe-Magica begrüßen. Diese wollten an unserem ersten Treffen auch ein wenig spielen. Sie konnten zwischen zwei Arten wählen: Glücksspiele, wie es z.B. einige Würfelspiele sind



oder Strategiespiele, wie z.B. Schach. Reizvoller sind natürlich Strategiespiele, die eben nicht vom Zufall abhängen. Also entschieden sie sich da-

für, wenngleich nicht für das Spiel der Könige, sondern für eine Variante der Nimm-Spiele. Zwei Spieler S1 und S2 treten gegeneinander nach folgenden Regeln an: Es liegen 20 Spielsteine auf dem Tisch. Abwechselnd nehmen die Spieler einen oder zwei weg. Gewinner ist, wer den letzten Stein wegnimmt. Mit Spaß und Begeisterungen bildeten sich Zweiergruppen und legten 20 Geldstücke, 20 Stifte oder 20 Spielewürfel vor sich und los ging's. Mal gewann Spieler 1, mal Spieler 2. Nur Stefanie hatte Pech - sie verlor das eine um das andere Mal. Sie hatte keine Chance gegen Stefan. Immer wenn Stefan als Spieler 1 begann, war er der Gewinner. Es stellt sich also folgende Frage: Gibt es eine Strategie mit der Spieler 1 garantiert gewinnt? Oder anders formuliert: Hat Stefanie als Spieler 2 überhaupt eine Chance gegen den cleveren Stefan als Spieler 1?

Mein Tipp: Spielen Sie erst ein paar Runden und achten Sie dabei vor allem auf die Endphase, wenn nur noch wenige Steine auf dem Tisch liegen. Viel Spaß dabei wünschen die Mitglieder der Mathe-Magica.

Die Lösung verraten wir in den nächsten Tagen. (eg)

Foto: nh

www.mathe-magica.de